一般社団法人　創研　－SouKen－

研修スケジュール

	04月																														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	
	休	-	-	-	休	休	-	-	-	-	-	休	休	-	-	-	-	-	休	休	-	-	-	-	-	休	休	-	休	-	休
研修内容説明（イントロダクション）		◎	◎																												
講師紹介・自己紹介		●																													
会社紹介（自社について）		●																													
PCセットアップ		●																													
コンプライアンス研修		●																													
チームビルディング			●																												
セキュリティ教育				◎																											
脅威の種類と対策				●																											
インターネットリテラシー教育				●																											
事例紹介				●																											
エンジニア報告基礎講習							◎																								
エンジニア用語解説（入門）							●																								
エンジニアの作る書類及び文章について							●																								
エンジニアとのコミュニケーション術							●																								
コンピュータ基礎知識								◎																							
コンピュータとは								●																							
コンピュータの歴史								●																							
コンピュータの構造								●																							
ネットワーク基礎知識									◎																						
ネットワークと設定について									●																						
コマンドについて									●																						
アプリケーション基礎知識										◎																					
アプリケーションの種類										●																					
クラウドサービスに関する知識										●																					
データベース基礎知識											◎																				
データベースについて											●																				
RDBMSとは											●																				
SQLについて											●																				
設計作業基礎知識														◎	◎	◎	◎	◎													
設計業務の重要性														●																	
設計手法															●																
設計作業実習																●	●	●													
開発業務基礎知識																					◎	◎	◎	◎	◎						
アルゴリズム研修																					●	●	●	●							
プログラミング言語																									●						
オブジェクト指向技法																									●						
Gitについて																									●						
テスト業務基礎知識																												◎		◎	
テスト業務の重要性																												●			
単体テストについて																												●			
結合テストについて																															
総合テストについて																														●	
受入テストについて																														●	

一般社団法人　創研　－SouKen－

研修スケジュール

	05月																														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土
	-	-	休	休	休	休	-	-	-	休	休	-	-	-	-	-	休	休	-	-	-	-	-	休	休	-	-	-	-	-	休
開発技術研修(Web)	◎	◎					◎	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎								
基礎学習	◎	◎																													
HTML	●																														
CSS	●																														
JavaScript		●																													
練習問題							◎	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎								
HTMLでコーディングする							●																								
CSSでアレンジする							●																								
JavaScriptをコンソール画面で確認								●																							
JavaScriptで画面表示（jQuery）								●	●																						
htmlの項目をJavaScriptで制御									●																						
数字当てゲームシステム作成												●	●	●																	
電卓アプリ作成															●	●			●	●											
インベーダーゲーム不具合修正																					●	●	●								
開発技術研修(データベース)																										◎	◎	◎	◎	◎	
基礎学習																										◎					
環境設定																										●					
データベースの正規化（第1～第3正規形）																										●					
練習問題																											◎	◎	◎	◎	
テーブルを作成する																											●				
データを登録する																											●				
データを検索する																											●	●	●	●	
データを更新する																														●	
データを削除する																														●	

一般社団法人　創研　－SouKen－

研修スケジュール

			06月																														
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
			日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	
			休	-	-	-	-	-	休	休	-	-	-	-	-	休	休	-	-	-	-	-	休	休	-	-	-	-	-	休	休	-	休
チーム開発				◎	◎	◎	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎			◎	
	アイディア出し			◎	◎																												
		ブレーンストーミング		●	●																												
		マインドマップ		●	●																												
		KJ法		●	●																												
	設計業務ロールプレイ					◎	◎	◎			◎	◎																					
		要件定義				●																											
		概要設計および、スケジュール作成				●	●																										
		基本設計						●																									
		詳細設計									●	●																					
	開発業務ロールプレイ												◎	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎			◎	◎							
		コーディング											●	●	●			●	●	●	●	●											
		単体テストチェックリスト作成																●	●														
		単体テスト																		●													
		結合テストチェックリスト作成																			●												
		結合テスト																				●											
		総合テストチェックリスト作成																							●								
		総合テスト																								●							
	不具合に対する対処法																			◎	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎				
		バグ管理表																		●	●	●			●	●							
		不具合対策/再発防止																		●		●				●							
		不具合修正																		●	●	●			●	●	●	●	●				
	全体を通しての振り返り																															◎	
		反省会																														●	
		今後のキャリアアップ指導																														●	